

問題情報編集画面

画面について

問題情報編集画面の利用方法について、説明する。本画面は、クイズ問題情報を編集する際に、表示する画面で、この画面で、問題文や選択肢などの情報を入力・編集することができる。

画面を表示するには、問題集テーブル上の行をダブルクリックすることにより、表示することが可能である。また、**【SHIFT】キーを押しながらダブルクリックを押すと、画面は表示されない仕様**である。

画面に必要な情報を入力し、【OK】ボタンを押すと、エクセルシートの該当行に問題情報が挿入される。

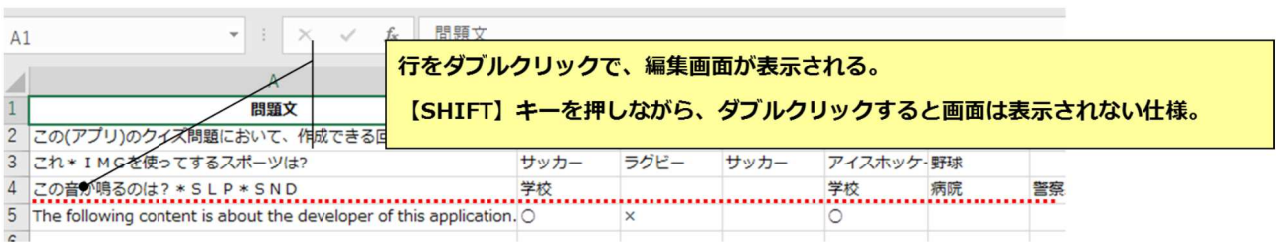


Fig クイズ問題集テーブル

編集項目

この画面で入力・編集できる情報群の項目は、以下の表の通りである。

Tbl. 問題情報編集画面の編集項目一覧

項目名	説明
問題文	クイズの問題文。
答え	クイズの正解。
選択肢(1～5)	クイズの回答となる選択肢。選択肢は最大で5つまで設定できる。
選択肢の挿入方式	入力した選択肢を、エクセルシートに挿入・登録する際に、ランダムに並び替えて挿入するか、表記どおりに挿入するかを設定する項目。
オプション	クイズの問題文に埋め込むコマンド(画像ファイル、音声ファイル etc.)に対するオプション値を入力する。
備考	クイズの問題に対して、何か特筆すべき事柄があれば記入する項目。問題のカテゴリなどの分類などを記入することをお勧めする。フリースペース。

操作方法

以下が、問題情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

問題情報編集

問題集名
サンプル

問題文
『坊っちゃんスタジアム』の建設者で文豪としても知られている、FCキャッツ・アイのオーナーは誰？
有名な著書に『飛んで火に入る夏の虫』がある。

選択肢情報
答えに、該当する選択肢にチェックをいれてください。

選択肢1 春目
選択肢2 夏目
選択肢3 秋元
選択肢4 正田
選択肢5 神宮

☒ シートに選択肢データをランダムに並べて挿入する。

備考
サッカー(人物)

オプション
C:\Users\morikawa\Desktop\開発\app\qz_data\img\souseki.bmp

OK Cancel

Fig. 問題情報編集画面

- ① タイトルバー表示領域。この画面の目的や、入力・編集するデータ群のタイトルが表示される。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② 問題集名表示領域。編集している問題情報が属している問題集の名前が表示される。
- ③ 問題文編集領域。問題文を入力・編集する領域である。
- ④ 選択肢編集領域。選択肢を入力・編集する領域で、最大で5個まで入力可能である。選択肢の中で、正解に該当するものにチェックを入れる。
- ⑤ 選択肢ソート方式設定。編集した問題情報を登録する(エクセルシートに挿入)際に、選択肢をランダムに配置するかどうかを設定する。

- ⑥ 備考編集領域。編集している問題情報に関する、何か特筆すべき事項があれば入力する領域である。問題情報のカテゴリなどを記載することをお勧めする。フリースペースである。
- ⑦ オプションデータ編集領域。オプションとなる値を入力・編集する領域である。オプションについては、後述する。
- ⑧ ファイル選択ボタン。ファイル選択画面を表示し、選択されたファイル名をオプション値に挿入する。
- ⑨ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力した各項目のデータに問題がない場合は、【OK】ボタンを押下する。編集処理を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

コマンド

コマンドとは、問題文表示中に特殊効果をともなう処理を埋め込める文字列のことで、*で始まる4文字の文字列である。このコマンド文字列については、大文字、小文字、全角、半角を区別しない仕様である。問題文に埋め込めるコマンドの一覧を以下に纏める。

コマンドには、オプション値を必要とするものがあり、問題文中に、複数のコマンドを記述した場合には、複数のオプション値を設定することが可能である。オプション値の区切り文字には、"?"を採用している("?"はファイル名には、使用できないことが理由)。

例 オプション値：

問題文にコマンド IMG と SLP を 2 個記述した場合

`c:¥img¥image.bmp?100?2000`

問題文にコマンド IMG と SLP を 2 個記述した場合で、1 つ目の SLP のオプション値を省略した場合

`c:¥img¥image.bmp??2000`

Tbl. コマンド一覧

コマンド	処理内容	オプション値の例
*IMG	オプション値に設定されている画像ファイルを、問題文が表示されている時に、表示する。image の略。	C:¥QuizData¥image.jpg
*SND	オプション値に設定されている音声ファイルを、問題文が表示されているに、再生する。sound の略。再生できるファイルは wav、mp3。	C:¥QuizData¥sound.mp3
*SLP	オプション値に設定されている時間(単位:msec)、問題文が 1 文字ずつ表示されている時に停止する。オプション値が省略されている場合は、1 秒 = 1000 【msec】間停止する。sleep の略。	300

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【V】	選択肢 1 を正解に設定する。
【Alt】 + 【W】	選択肢 2 を正解に設定する。
【Alt】 + 【X】	選択肢 3 を正解に設定する。
【Alt】 + 【Y】	選択肢 4 を正解に設定する。
【Alt】 + 【Z】	選択肢 5 を正解に設定する。
【Alt】 + 【R】	チェック入れると選択肢をランダムに並び替えてエクセルシートに挿入する設定に変更。チェックを外すと表記通りに挿入する。
【Alt】 + 【F】	ファイル選択ダイアログを表示する。
【Alt】 + 【O】	【OK】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】 キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。