

# クイズ開始画面

## 画面について

クイズ開始画面の利用方法について、説明する。本画面は、作成したクイズ問題集に挑戦するときに表示される画面である。この画面では、問題集の選択及び、出題数や、出題規則などのクイズの出題形式についての情報を入力する画面である。

Fig. クイズの実行画面

## 編集項目

クイズ開始画面で、入力・編集できる情報群の項目は、以下の表の通りである。

Tbl. クイズ開始画面の編集項目一覧

項目名	説明
ユーザ名	クイズに挑戦するユーザ名を設定する。このユーザ名は表彰状画面にて、利用される。
出題数	選択した問題集の問題から何問出題するかを設定する。
問題集選択リスト	挑戦するクイズ問題集をリストの中から一つ選択する。
ランダム方式(クイズ)	チェックを入れると選択したクイズ問題集の中から、順番をランダムにクイズを出題する。チェックを外すと、クイズ問題集に記載されている順番通りに、問題を出題する。

ランダム方式(選択肢)	チェックを入れると、登録されている問題情報の選択肢をランダムな並びで表示する。チェックを外すと、選択肢が登録されている順番通りに表示する。
制限時間有無(単一)	チェックを入れると、クイズの一问ごとに時間制限が設定される仕様である。
制限時間有無(総合)	チェックを入れると、クイズに挑戦しているトータルの時間制限が設定される仕様である。
制限時間(単一)	この値は、一问ごとの制限時間で、単位は <u>秒単位</u> で指定する。時間制限有り(単一)の設定のときのみ有効である。
制限時間(総合)	この値は、トータルの制限時間で、単位は <u>分単位</u> で指定する。時間制限有り(総合)の設定のときのみ有効である。
マニュアル表示	クイズを開始したときに、簡易操作マニュアルを表示するかどうかを設定する。

## 操作方法

以下が、クイズ開始画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

**クイズ情報**

ユーザー名: 谷口 竜馬

問題数: 47

出題数: 10

**問題集一覧**

BuiltIn	サッカー	サンプル
ジェネラルFC	槍崎選手について	

説明:  
開発者が用意したBuiltInのクイズ問題集です。日本の都道府県の県庁所在地を答える内容となっています。

**出題形式**

☒ クイズをランダムに出題する。(R)

☒ 回答の選択肢をランダム表示する。(S)

☒ 一问ごとに回答の時間制限あり。(L)

☐ トータルの時間制限あり。(T)

時間【秒】: 10

時間【分】: 1

☒ 開始時に操作のマニュアルを表示する。(M)

OK Cancel

Fig. クイズ開始画面

- ① タイトルバー表示領域。この画面の目的や、入力・編集するデータ群のタイトルが表示される。  
【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② ユーザ名編集領域。クイズに挑戦するユーザ名を入力する領域である。ここで入力したユーザ名は、表彰状画面にて利用される。
- ③ 総問題数編集領域。選択したクイズ問題集に含まれる総問題数を表示する領域である(編集不可)。  
出題数ではありません。
- ④ 出題数編集領域。選択したクイズ問題集の中から何問出題するかを入力・編集する領域である。
- ⑤ 問題集選択リスト。リストには、FQ に登録されているクイズ問題集の一覧が表示される。この中から、挑戦したいクイズ問題集を一つ選択する。マウスの左クリックにより選択状態(背景色:水色)にし、解除したい場合は、再度左クリックにより解除状態(背景色:白色)にする。
- ⑥ ランダム方式(クイズ)設定。クイズの出題順をランダム形式にするかどうかを設定する項目で、チェックを入れると選択したクイズ問題集の中から、順番をランダムにクイズを出題する。チェックを外すと、クイズ問題集に記載されている順番通りに、問題を出題する。
- ⑦ ランダム方式(選択肢)設定。選択肢の並び順をランダム形式にするかどうかを設定する項目で、チェックを入れると、登録している問題情報の選択肢をランダムな並びで表示する。チェックを外すと、選択肢を登録されている順番通りに表示する。
- ⑧ 時間制限有無(単一)設定。クイズの一问ごとに時間制限を設けるかどうかを設定する項目で、チェックを入れると、クイズの一问ごとに時間制限が設定される仕様である。
- ⑨ 時間制限有無(総合)設定。クイズに挑戦している時間に対し、制限時間を設けるかどうかを設定する項目で、チェックを入れると、クイズに挑戦しているトータルの時間制限が設定される仕様である。
- ⑩ 制限時間(単一)編集領域。この値は、一问ごとの制限時間で、単位は秒単位で指定する。時間制限有り(単一)の設定のときのみ有効である。
- ⑪ 制限時間(総合)編集領域。この値は、トータルの制限時間で、単位は分単位で指定する。時間制限有り(総合)の設定のときのみ有効である。
- ⑫ マニュアル表示設定。クイズを開始したときに、簡易操作マニュアルを表示するかどうかを設定する項目である。
- ⑬ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力した各項目のデータに問題がなく、クイズに挑戦したい場合は、【OK】ボタンを押下する。クイズに挑戦することを、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

## アクセラレータ

---

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

Tbl. アクセラレーター一覧

キー	処理内容
【Alt】 + 【R】	ランダムにクイズの問題を出題するかどうかについて設定する。
【Alt】 + 【S】	選択肢の並びをランダムにするかどうかについて設定する。
【Alt】 + 【L】	1 問ごとに時間制限を設けるかどうか設定する。
【Alt】 + 【T】	クイズのトータル時間の制限を設けるかどうかを設定する。
【Alt】 + 【M】	クイズ開始時に簡易な操作マニュアルを表示するかどうかを設定する。
【Alt】 + 【O】	【OK】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】 キーで、画面の選択コントロール<sup>1</sup>の変更が可能である。

---

<sup>1</sup> コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。