

システム設定画面

画面について

システム設定画面の利用方法について、説明する。本画面は、FQで使用されているシステム設定値の変更を行うときに表示する画面である。また、この画面からFWインポート機能の設定画面と、メニュー画面の文言を変更する、おまけ機能設定画面も表示することが可能である。この2つの画面についても、本書でシステム設定画面と同様に、操作方法について説明する。

編集項目

システム設定画面、FWインポート機能設定画面、おまけ機能設定画面で、入力・編集できる情報群の項目は、それぞれ、以下の表の通りである。

Tbl. システム設定画面の編集項目一覧

項目名	説明
ランダム方式(クイズ)	問題集に登録されている問題をランダムに出題するかどうかを設定する項目である。
ランダム方式(選択肢)	それぞれの問題情報に登録されている選択肢(1~5)の並び順をランダムに表示するかどうかを設定する項目である。
制限時間有無(単一)	クイズの一问ごとに時間制限を設けるかどうかを設定する。
制限時間有無(総合)	クイズに挑戦しているトータル時間に制限を設けるかどうかを設定する。
制限時間(単一)	一问ごとの制限時間を秒単位で設定する項目。
制限時間(総合)	トータルの制限時間を分単位で設定する項目。
マニュアル表示	クイズの開始時に、簡易マニュアルを表示するかどうかを設定する。
ビープ音の停止	ボタン押下時のビープ音を停止するかどうかを設定する項目。
サウンドの停止	サウンドを停止するかどうかを設定する項目。

Tbl. FW インポート設定画面の編集項目一覧

項目名	説明
問題集名	FW のデータを取り込み、出力する問題集の名前。
問題集の説明	取り込んだ問題集の説明文。
辞書データパス	FW の辞書 HTML ファイルが出力されているパス。
一文追加設定	取り込んだ FW データを問題文に変換する際に、先頭行に一文を追加するかどうかを設定する項目。
追加の一文	先頭行に一文を追加する場合の、追加文の内容を編集する項目。
変換文字列	取り込んだデータの問題文に回答となる文字列が含まれている場合に、変換する文字列を編集する項目。

Tbl. おまけ機能設定画面の編集項目一覧

項目名	説明
タイトル	メニュー画面のタイトルの文言を設定する項目。
フォントサイズ (タイトル)	メニュー画面のタイトルのフォントサイズを設定する項目。
点滅メッセージ	メニュー画面の点滅メッセージの文言を設定する項目。
フォントサイズ (点滅メッセージ)	メニュー画面の点滅メッセージのフォントサイズを設定する項目。
フッター	メニュー画面のフッターの文言を設定する項目。
フォントサイズ (フッター)	メニュー画面のフッターのフォントサイズを設定する項目。

操作方法

ここでは、システム設定画面、FW インポート機能設定画面、おまけ機能設定画面の操作方法について、それぞれ説明する。

システム設定画面

以下が、システム設定画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

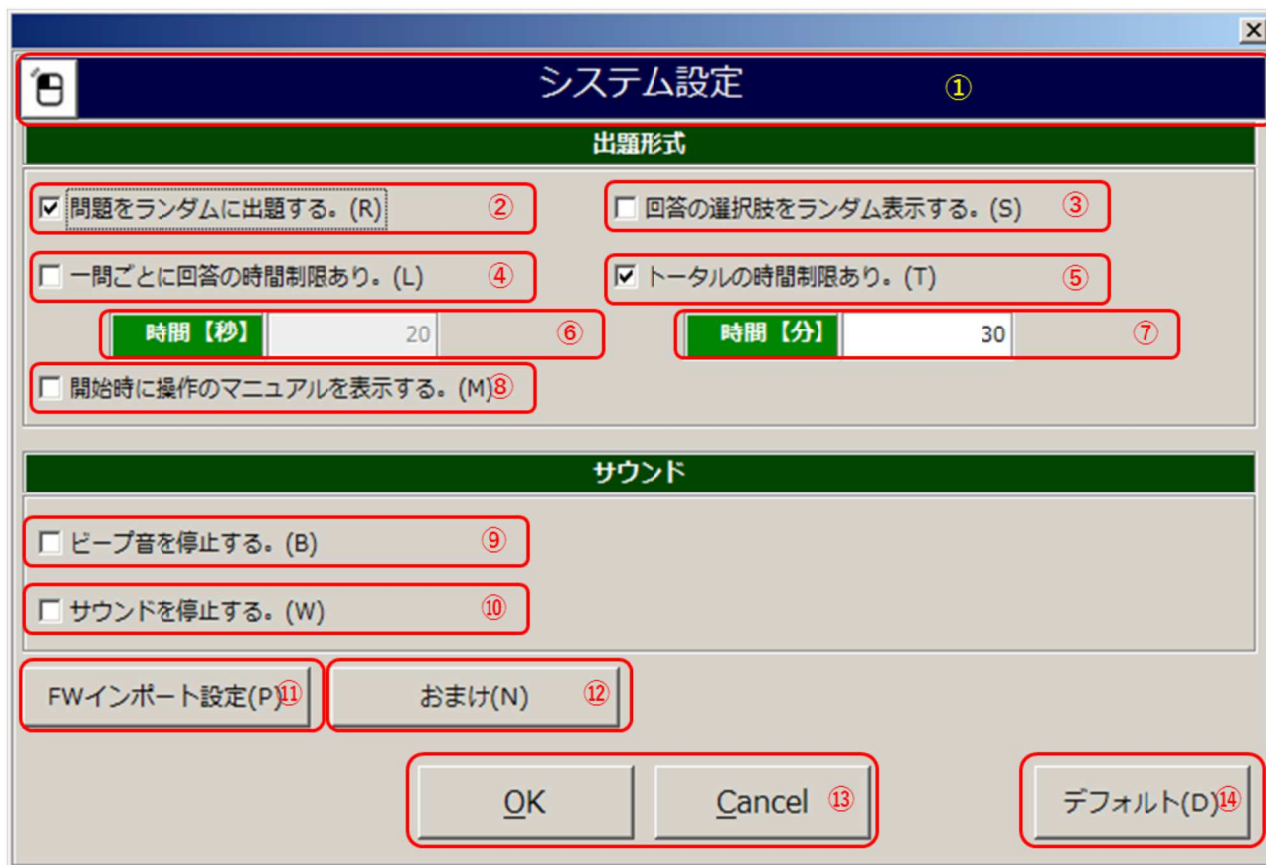


Fig. システム設定画面

- ① タイトルバー表示領域。この画面の目的や、入力・編集するデータ群のタイトルが表示される。
【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② ランダム方式(クイズ)設定。チェックを入れると、問題集の中から、出題されるクイズの順序がランダムになる。逆に、チェックを外すと、問題集に記述されている通りの順番に出題される。
- ③ ランダム方式(選択肢)設定。チェックを入れると、選択肢がランダムに表示される。チェックを外すと、問題集に記述されている選択肢情報の通りに、選択肢が表示される。
- ④ 制限時間有無(単一)設定。一問ごとに時間制限を設けるかどうかを設定する。

- ⑤ 制限時間有無(総合)設定。クイズに挑戦している時間に対して、トータルの制限時間を設けるかどうかを設定する。
- ⑥ 制限時間(単一)設定。一問ごとの制限時間を設定する。一問ごとの、制限時間を有りに設定している場合にのみ有効である。
- ⑦ 制限時間(総合)設定。トータルの制限時間を設定する。トータルの、制限時間を有りに設定している場合にのみ有効である。
- ⑧ マニュアル表示設定。クイズを開始したときに、簡易操作マニュアルを表示するかどうかを設定する。
- ⑨ ビープ音設定。チェックを入れると、ビープ音が鳴らなくなる仕様である。
- ⑩ サウンド設定。チェックを入れると、サウンドが再生されなくなる仕様である。
- ⑪ FW インポート機能設定ボタン。FW の用語データから、データを取込み自動でクイズ問題を生成する場合の設定画面を表示する。
- ⑫ おまけ機能設定ボタン。メニュー画面の文言を変更する場合に、このボタンを押下する。
- ⑬ デフォルトボタン。このボタンを押下すると②～⑩までの設定がデフォルトの値に戻る。
- ⑭ 【OK】、【Cancel】ボタン。入力した各項目のデータに問題がなく、システム設定値を変更したい場合は、【OK】ボタンを押下する。設定値の変更処理を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

FW インポート設定画面

以下が、FW インポート機能設定画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

The screenshot shows the 'FW用語データのインポート' (FW Term Data Import) dialog box. It is divided into two main sections: 'インポート関連の設定' (Import-related settings) and '問題文関連の設定' (Question text-related settings). The first section includes fields for '問題集名' (Question set name) with the value 'FW', '問題集の説明' (Question set description) with the text 'FootcelWordsの用語データからインポートしたクイズ問題集です。', and '辞書データ出力パス' (Dictionary data output path) with the path 'C:\Users\morikawa\Desktop\開発\app\html\fw'. There is a '参照(D)' (Reference) button next to the path field. The second section includes a checked checkbox for '問題文の先頭に一文を追加する。(S)' (Add a sentence to the beginning of the question text), a text field for '追加する一文' (Sentence to add) containing '以下の内容は●▲×を説明したものであるが、●▲×とは？', a text field for '変換文字列' (Conversion string) containing '●▲×', and a checked checkbox for '起動時にFWからデータをインポートし問題テーブルを生成する。(I)' (Import data from FW at startup and generate question table). On the right side, there are buttons for 'OK', 'Cancel', and '直ちにインポート(P)' (Import immediately).

① タイトルバー表示領域。この画面の目的や、入力・編集するデータ群のタイトルが表示される。
【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。

② 問題集名編集領域。インポート機能を実行後、作成される問題集の名前を設定する。既に FQ に登録されている名前は使用できない仕様である。

③ 問題集の説明編集領域。インポート機能を実行後、作成される問題集の説明文を入力する領域である。

④ 辞書データパス編集領域。FW にて、辞書 HTML データが出力されているパスを設定する。取り込んだデータに画像のファイルパスが存在した場合に、パスの変換を行うための基本パスである。

⑤ 参照ボタン。フォルダ選択画面を表示することにより、辞書データパスを取得する。

⑥ 一文追加設定。取り込んだデータの問題文の先頭行に一文を追加したい場合は、チェックを入れる。

⑦ 追加の一文編集領域。一文を追加する設定の場合に、追加される一文の文言を設定する領域。

Fig. FW インポート設定画面

- ① タイトルバー表示領域。この画面の目的や、入力・編集するデータ群のタイトルが表示される。
【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② 問題集名編集領域。インポート機能を実行後、作成される問題集の名前を設定する。既に FQ に登録されている名前は使用できない仕様である。
- ③ 問題集の説明編集領域。インポート機能を実行後、作成される問題集の説明文を入力する領域である。
- ④ 辞書データパス編集領域。FW にて、辞書 HTML データが出力されているパスを設定する。取り込んだデータに画像のファイルパスが存在した場合に、パスの変換を行うための基本パスである。
- ⑤ 参照ボタン。フォルダ選択画面を表示することにより、辞書データパスを取得する。
- ⑥ 一文追加設定。取り込んだデータの問題文の先頭行に一文を追加したい場合は、チェックを入れる。
- ⑦ 追加の一文編集領域。一文を追加する設定の場合に、追加される一文の文言を設定する領域。

- ⑧ 変換文字列編集領域。取り込んだデータの問題文内に、回答と同じ文字列があった場合、正解が容易に推測できるため、他の文字列に変換する必要がある。その変換文字列を設定する領域である。
- ⑨ FW インポート設定。チェックを入れると、次回、FQ 起動時に自動で FW からデータをインポートする。
- ⑩ 【OK】、【Cancel】ボタン。入力した各項目のデータに問題がなく、設定値を変更したい場合は、【OK】ボタンを押下する。設定値の変更処理を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。
- ⑪ 直ちインポートボタン。設定した内容で、ただちに FW インポート処理を実行する。

おまけ機能設定画面

以下が、おまけ機能設定画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

Fig. おまけ機能設定画面

- ① タイトルバー表示領域。この画面の目的や、入力・編集するデータ群のタイトルが表示される。
【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② タイトル編集領域。メニュー画面で表示するタイトルの文言を表示する領域である。

- ③ フォントサイズ(タイトル)編集領域。メニュー画面で表示するタイトルのフォントサイズを入力する領域である。
- ④ 点滅メッセージ編集領域。メニュー画面で表示する点滅メッセージの文言を表示する領域である。
- ⑤ フォントサイズ(点滅メッセージ)編集領域。メニュー画面で表示する点滅メッセージのフォントサイズを入力する領域である。
- ⑥ フッター編集領域。メニュー画面で表示するフッターの文言を表示する領域である。
- ⑦ フォントサイズ(フッター)編集領域。メニュー画面で表示するフッターのフォントサイズを入力する領域である。
- ⑧ デフォルトボタン。メニュー画面の文言をデフォルト値に戻したい場合に押下する。
- ⑨ 【OK】、【Cancel】ボタン。入力した各項目のデータに問題がなく、メニュー画面の文言を変更したい場合は、【OK】ボタンを押下する。設定値の変更処理を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

システム設定画面、FW インポート機能設定画面、おまけ機能設定画面にて、【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

Tbl. システム設定画面のアクセラレーター一覧

キー	処理内容
【Alt】 + 【R】	クイズの出題順をランダムにするかどうかを設定する。
【Alt】 + 【S】	選択肢の表示順をランダムにするかどうかを設定する。
【Alt】 + 【L】	一問ごとに、制限時間を設けるかどうかを設定する。
【Alt】 + 【T】	クイズのトータルの制限時間を設けるかどうかを設定する。
【Alt】 + 【M】	クイズ開始時に、簡易操作マニュアルを表示するかどうかを設定する。
【Alt】 + 【B】	ビープ音を鳴らすかどうかを設定する。
【Alt】 + 【W】	サウンドを再生するかどうかを設定する。
【Alt】 + 【P】	FW インポート機能設定画面を表示する。
【Alt】 + 【N】	おまけ機能設定画面を表示する。
【Alt】 + 【D】	設定値をデフォルト値に設定する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

【Alt】 + 【C】	【Cancel】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
-------------	----------------------------------

※ 【Tab】 キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

Tbl. FW インポート機能設定画面のアクセラレーター一覧

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	辞書データパスを設定するための、フォルダ選択ダイアログを表示する。
【Alt】 + 【I】	FQ 起動時に、FW インポート機能を実行するかどうかを設定する。
【Alt】 + 【P】	直ちに、FW インポート機能を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】 キーで、画面の選択コントロールの変更が可能である。

Tbl. おまけ機能設定画面のアクセラレーター一覧

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	メニュー画面の文言をデフォルト値に設定する。
【Alt】 + 【O】	【OK】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】 キーで、画面の選択コントロールの変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。