

# 得点情報編集画面

## 画面について

得点情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、試合中に挙げられた得点に関する情報群を入力・編集し、以下の【記録表】のようにデータを出力する。編集は、各行単位(得点ごと)で、画面により編集が可能である。

得点時間	得点チーム	No.	得点者	スコア	得点状況									
後半10分	神戸ライ	3	古田 礼	0-1	H10	F5{GK	P^	H11	S*HD	F	H2	[PK+]		
後半15分	大エン	18	桑原 光次	0-4	A10	D2.f	F2	S*RF	S+lf					
後半40分	大阪エンバ	21	高島 多恵子	0-3	H3	L1	H2	re:Pb	A10	C	b	H9	S7+	

得点情報

Fig 【記録表】の得点情報の編集例

## 編集項目

本画面で、入力・編集できる得点に関する情報群の各項目は、以下の表の通りである。

Tbl. 得点情報編集画面の編集項目一覧

項目名	説明
得点時間	得点を挙げた時間を記述する。
得点チーム	得点を挙げたチーム名を記述する。
No.	得点を挙げた選手の背番号を記述する。
得点者	得点を挙げた選手の名前を記述する。
スコア	編集中の得点が入った時点での、両チームの得点を記述する。 <例> 3-1

## 操作方法

以下が、得点情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

得点時間	得点チーム	No.	得点者	スコア
後半10分	神戸ライ	3	古田 礼	0-1

  

得点者	
古田 礼	

  

得点情報		得点者のチーム切替			
得点時間	得点チーム	No.	得点者	スコア	ホーム:神戸ライ
三木 友幸 7 GK	戸田 靖浩 15 DF	竹中 征二郎 17 DF			
宮原 喜治 25 DF	根本 孝敏 8 DF	山中 理恵 1 MF			
小西 順子 19 MF	高島 秀俊 23 MF	大塚 勇 6 MF			
古田 礼 3 FW	二宮 多恵子 5 FW	古田 火呂絵 10 GK			
佐久間 宏幸 12 DF	岩井 真希 14 DF	野村 譲介 18 MF			
山口 輝志郎 20 MF	川村 光保 22 FW	長田 準郎 4 FW			

  

Fig. 得点情報編集画面

- ① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② 編集内容表示領域。本画面で、編集可能な情報群の確認表示領域である。
- ③ 編集領域。現在選択されている、編集項目のデータが、直接編集可能な領域である。必要に応じて、データを変更・入力する。
- ④ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。

⑤ 編集項目選択ボタン。このボタンを押すことにより、編集したい項目を選択する。選択された項目のデータが、編集領域に表示される。また、【得点者のチーム切替】を押下すると、一覧表示される選手情報のチームが切り替わる。

⑥ 定型文選択ボタン。あらかじめ、用意されている定型文を選択するためのボタンである。押された、ボタンに表示されている文言が編集領域に入力される。一覧に表示されているデータは、マスターデータを編集することで、変更することが可能である。

⑦ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力した各項目のデータに問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

## アクセラレータ

---

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】キーで、画面の選択コントロール<sup>1</sup>の変更が可能である。

---

<sup>1</sup> コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。