

チーム名情報編集画面

画面について

チーム名情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、試合を行ったホームチームとアウェーチームのチーム名を入力・編集し、以下の【記録表】のようにデータを出力する。本画面での編集は、ホームとアウェーそれぞれ個別に行うものである。

ホームチーム名を入力				アウェーチーム名を入力			
神戸ライオンズ		1	0 1	前半 後半 延前 延後	0 1	1	大阪エンペラーズ
左サイド							右サイド
交替	シュート						シュート 交替

Fig 【記録表】のチーム名情報の編集例

編集項目

入力・編集できる情報は、ホームもしくは、アウェーのチーム名である。あらかじめ、マスターデータに、チームの情報として、監督名を登録しておけば、【記録表】に該当チームの監督名も同時に、挿入することが可能である。また同様に、会場名もホームチームに限り、登録しておく、同時に、会場名が入力される。但し、【記録表】に、監督名や会場名が既に挿入されている場合は、挿入されません(上書きされません)。

操作方法

以下が、チーム名情報集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

チーム選択

ホームチームの情報選択 ① Home

名前

神戸ライオンズ

削除(D) ③

監督名	ホームスタジアム
藤沢 秀志	スタジアム1

チーム一覧:

名前	名前
神戸ライオンズ	東北グリーンスタース ④
大阪エンペラーズ	

OK Cancel ⑤

Fig.警告・退場情報編集画面

① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。また、ホームチーム側のデータを編集しているときは、【ホー

ム】アイコン、アウェーチーム側のデータを編集しているときには、【アウェー】アイコンを、それぞれ表示している。

② チーム情報表示領域。選択されているチームの、監督やホームスタジアムなどの付随情報を表示する領域である。

③ 削除ボタン。選択されているチーム情報のクリア処理を実行する。

④ チーム名選択ボタン。このボタンを押すことにより、編集・入力したいチーム名を選択する。選択されたチームの付随データが、チーム情報表示領域に表示される。この一覧に表示されているチーム名データは、あらかじめマスタデータに登録されている。マスタデータは変更・編集することが可能である。

⑤ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力した各項目のデータに問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。