

主審情報編集画面

画面について

主審情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、開催された試合を裁いた主審名を入力・編集し、以下の図【記録表】のようにデータを出力する。

日時	2015/08/20 (木)	試合形式	紅白戦	会場名	ノエビアスタジアム		
マッチコミッショナー	柏木 軍市	審判アセッサー	増田 杏子	主審	沼田 正次	第4の審判	奥山 清重
運営責任者	五十嵐 越子	記録担当	泉 火呂絵	副審1	高本 繁造	副審2	園田 久仁夫
天候	曇	気温	12℃	湿度	80%	WBGT	20℃
風	北の風やや弱く	観客数	6325人	ピッチ(芝)	良	ピッチ(表面)	悪い

Fig 【記録表】の主審情報の編集例

編集項目

入力・編集できる情報は、主審の名前情報である。

操作方法

以下が、主審情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

審判情報設定画面

審判情報

編集内容

沼田 正次

削除(D)

審判一覧:

名前	名前
奥山 清重	片山 千恵
池田 朋絵	吉岡 房実
飯塚 松代	原田 竹義
吉原 敬吉	齋藤 都義
長沢 権一	永田 理平
石田 広重	沼田 正次
手塚 真琴	高木 繁造
岩崎 裕香	北村 れいや
小川 真紀	園田 久仁夫
野沢 勇太郎	金子 華代
田島 茂平	辻 真美

OK Cancel

Fig. 主審情報編集画面

① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。

② 編集領域。直接、テキスト入力可能な編集領域である。必要に応じて、データを変更・入力する。また、審判名選択ボタンが押すことによって、データ編集・挿入が可能である。このデータが、【記録表】に出力・反映される。

- ③ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。
- ④ 審判名選択ボタン。このボタンを押すことにより、選択された審判名を編集領域に挿入することが出来る。この一覧に表示されている審判名データは、あらかじめマスタデータに登録されている。このマスタデータは変更・編集することが可能である。
- ⑤ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力した審判名に問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。