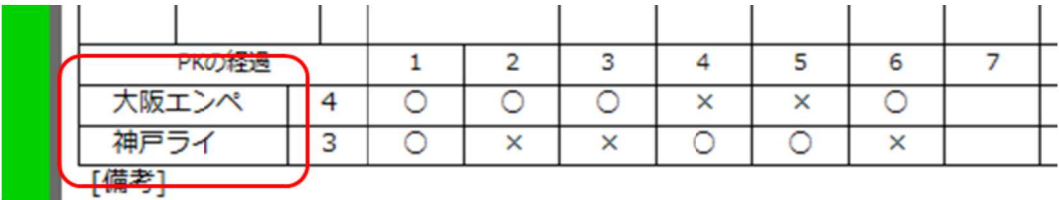


PK 戦チーム情報編集

画面について

PK 戦チーム情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、PK 戦を行った場合の、チーム名情報の入力・編集を行うものである。入力・編集されたチーム名情報は、【記録表】に以下のように出力される。



PKの経過		1	2	3	4	5	6	7
大阪エンペ	4	○	○	○	×	×	○	
神戸ライ	3	○	×	×	○	○	×	
[備考]								

Fig 【記録表】のPK 戦チーム情報の編集例

編集項目

入力・編集できる情報群の項目は、以下の表の通りである。

Tbl.PK 戦チーム情報編集画面の編集項目一覧

項目名	説明
先攻チーム名	PK 戦の先攻チーム名を入力する。
後攻チーム名	PK 戦の後攻チーム名を入力する。

操作方法

以下が、PK 戦チーム情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

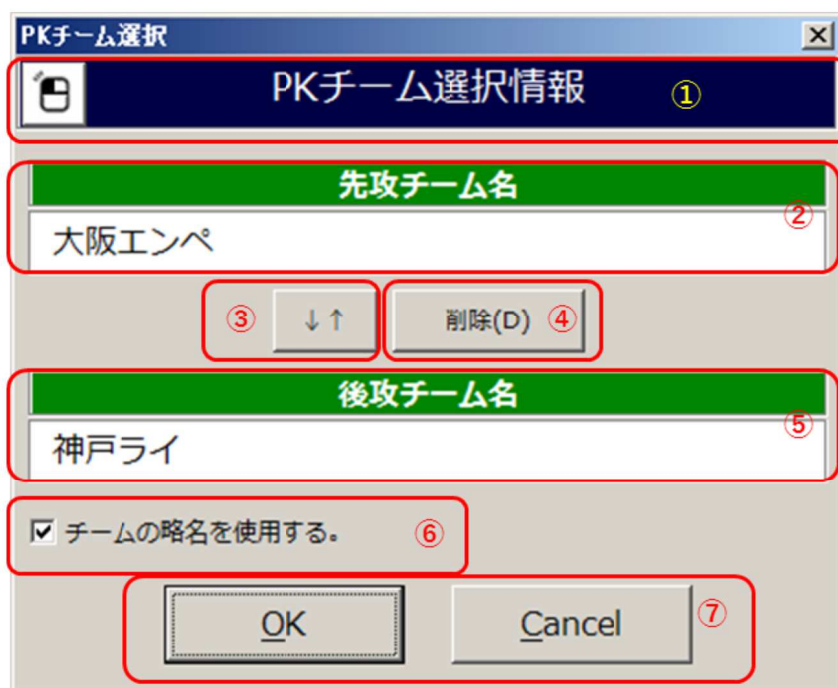


Fig.PK 戦チーム情報編集画面

- ① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② 先攻チーム名表示領域。本画面で、編集可能な先攻チーム名情報の確認表示領域である。直接テキスト入力による編集も可能である。
- ③ 先攻/後攻チーム入替ボタン。ボタンを押すことにより、先攻チーム名表示領域と、後攻チーム名表示領域に表示されている、チーム名情報を入れ替える。
- ④ 削除ボタン。ボタンを押すことにより、先攻チーム名表示領域と、後攻チーム名表示領域に表示されている、チーム名情報をクリアする。
- ⑤ 後攻チーム名表示領域。本画面で、編集可能な後攻チーム名情報の確認表示領域である。直接テキスト入力による編集も可能である。
- ⑥ 略名チェックボックス。チェックをいれると、あらかじめ、登録されているチーム名の省略名を採用する入力方式に変更される。チェックを外すと、登録されているチーム名がすべて、表示される入力方式に切り替わる。

⑦ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力した各項目のデータに問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【S】	先攻チームと後攻チーム名の情報を入れ替える。
【Alt】 + 【N】	チーム名の入力方式を切り替える(通常/略名)。
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。