

会場名情報編集画面

画面について

会場名情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、試合が開催された会場に関する名前情報を入力・編集し、以下の【記録表】のようにデータを出力する。

日時	2015/08/20 (木)		試合形式	紅白戦	会場名	ノエビアスタジアム	
マッチコミッショナー	柏木 軍市	審判アセッサー	増田 杏子	主審	沼田 正次	第4の審判	奥山 清重
運営責任者	五十嵐 越子	記録担当	泉 火呂絵	副審1	高木 繁造	副審2	園田 久仁夫
天候	曇	気温	12℃	湿度	80%	WBGT	20℃
風	北の風やや弱く	観客数	6325人	ピッチ(芝)	良	ピッチ(表面)	悪い

Fig 【記録表】の会場名情報の編集例

編集項目

入力・編集できる情報は、試合の開催された会場名である。

操作方法

以下が、会場名情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

The screenshot shows a software window titled '会場名情報設定画面' (Venue Name Information Setting Screen). Inside, there is a header bar (1) with a help icon and the title '会場名情報'. Below this is a green bar (2) labeled '編集内容' (Editing Content) containing the text 'ノエビアスタジアム'. To the right of this bar is a button labeled '削除(D)' (Delete) (3). Below these is a section titled '会場名一覧:' (Venue Name List:). It contains a two-column table (4) with the header '名前' (Name). The table lists various venues, with '市原緑地運動公園臨海競技場' (Shirahara Ryokuchi Sports Park Rinkai Sports Field) highlighted in yellow. At the bottom of the window is a note '※サンプルデータです。変更してください。' (※This is sample data. Please change it.) and two buttons, 'OK' and 'Cancel' (5).

名前	名前
札幌厚別公園競技場	千代台公園陸上競技場
青森県総合運動公園陸上競技場	秋田市八橋運動公園陸上競技場
岩手県営運動公園陸上競技場	宮城スタジアム
仙台市陸上競技場	日立市民運動公園陸上競技場
笠松運動公園陸上競技場	ひたちなか市総合運動公園陸上競技場
足利市総合運動場陸上競技場	太田市運動公園陸上競技場
熊谷スポーツ文化公園陸上競技場	川越運動公園陸上競技場
さいたま市駒場スタジアム	千葉県総合スポーツセンター陸上競技場
柏の葉公園総合競技場	市原緑地運動公園臨海競技場
江東区夢の島陸上競技場	江戸川区陸上競技場
国立霞ヶ丘陸上競技場	国立競技場
駒沢オリンピック公園総合運動場陸上競技場	三ツ沢公園陸上競技場
韮崎中央公園陸上競技場	長野市営陸上競技場
佐久総合運動公園陸上競技場	新潟市陸上競技場
静岡県草薙総合運動公園陸上競技場	静岡県小笠山総合運動公園スタジアム

Fig. 会場名情報編集画面

① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。

② 編集領域。直接、テキスト入力可能な編集領域である。必要に応じて、データを変更・入力する。また、会場名選択ボタンが押すことによって、データ編集・挿入が可能である。このデータが、【記録表】に出力・反映される。

- ③ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。
- ④ 会場名選択ボタン。このボタンを押すことにより、選択された会場名を編集領域に挿入することが出来る。この一覧に表示されている会場名データは、あらかじめマスタデータに登録されている。マスタデータは変更・編集することが可能である。
- ⑤ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力したデータの内容に問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。