

# シーズン情報編集画面

## 画面について

シーズン情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、開催された試合の付加的な情報を、シーズン情報として入力・編集するものである。具体的には、“○×▲リーグ 第n節”、“決勝戦”、“一回戦”などの情報を入力することが、好ましいと考えられる。編集された内容は、以下の【記録表】のようにデータ出力される。

| 2020年度 サンプルリーグ 男子 |                |         |       |     |           |       |        |
|-------------------|----------------|---------|-------|-----|-----------|-------|--------|
| キャッチコピーなどを記入♪     |                |         |       |     |           |       |        |
| シーズン情報            |                |         |       |     |           |       |        |
| 2020年プレミアリーグ 第1節  |                |         |       |     |           |       |        |
| 日時                | 2020/08/20 (木) | 試合形式    | 紅白戦   | 会場名 | ノエビアスタジアム |       |        |
| マッチコミッショナー        | 柏木 軍市          | 審判アセッサー | 増田 杏子 | 主審  | 沼田 正次     | 第4の審判 | 奥山 清重  |
| 運営責任者             | 五十嵐 越子         | 記録担当者   | 泉 火呂絵 | 副審1 | 高木 繁造     | 副審2   | 園田 久仁夫 |
| 天候                | 晴れ             | 気温      | 12℃   | 湿度  | 58%       | WBGT  | 20℃    |

Fig 【記録表】のシーズン情報の編集例

## 編集項目

入力・編集できる情報は、開催された試合の付加的な情報となる、シーズン情報である。

## 操作方法

以下が、シーズン情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

シーズン情報

編集内容

2020サンプル杯 女子 1回戦

削除(D)

項目

リーグ戦 トーナメント 定型句3 定型句4 定型句5

|                  |                  |       |
|------------------|------------------|-------|
| 2020サンプル杯 男子 1回戦 | 2020サンプル杯 女子 1回戦 |       |
| 決勝戦              | 準決勝戦             | 準々決勝戦 |
| 1                | 2                | 3     |
| 4                | 5                | 6     |
| 7                | 8                | 9     |
| 0                | 【+1】             | 【-1】  |
| 【数値クリア】          | 【+10】            | 【-10】 |
|                  |                  |       |

OK Cancel

Fig. シーズン情報編集画面

- ① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② 編集内容表示領域。本画面で、編集可能なシーズン情報の確認表示領域である。キーボード入力により、直接編集することも可能である。
- ③ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。
- ④ 項目選択ボタン。このボタンを押すことにより、定型文一覧に表示されるデータが変更される。
- ⑤ 定型文選択ボタン。あらかじめ、用意されている定型文を選択するためのボタンである。押された、ボタンに表示されている文言が編集領域に入力される。この一覧のデータは、マスタデータを編集することで、変更・追加することが可能である。

⑥ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力したサブシリーズ情報に問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

## アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

| キー          | 処理内容                             |
|-------------|----------------------------------|
| 【Alt】 + 【D】 | 編集内容のクリア処理を実行する。                 |
| 【Alt】 + 【O】 | 【OK】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。     |
| 【Alt】 + 【C】 | 【Cancel】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。 |

※ 【Tab】 キーで、画面の選択コントロール<sup>1</sup>の変更が可能である。

---

<sup>1</sup> コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。