

# 記録表とアイコン

## 【記録表】シート概要

以下の図が、本アプリで編集する【記録表】シートのレイアウトである。エクセル・シートにて、構成・設計されているので、基本的なエクセル操作にて、利用することが可能である。

The screenshot shows a spreadsheet interface for a 2020 football league. The layout is divided into several functional areas, each labeled with a red text box and a dotted line pointing to the corresponding part of the spreadsheet:

- ツールバー領域①**: Located at the top left, containing various icons for editing and navigation.
- ツールバー領域②**: Located at the top right, containing icons for status and other functions.
- ステータス表示領域**: Located on the right side, containing status information for the match.
- 試合に関する情報**: Located on the right side, containing general match information.
- チームに関する情報 その1**: Located on the right side, containing information about the teams.
- 選手に関する情報**: Located on the right side, containing information about the players.
- ホーム選手の警告・退場に関する情報**: Located on the right side, containing information about home player warnings and suspensions.
- チームに関する情報 その2**: Located on the right side, containing additional team information.
- アウェー選手の警告・退場に関する情報**: Located on the right side, containing information about away player warnings and suspensions.
- 得点に関する情報**: Located on the right side, containing information about goals scored.
- PK戦に関する情報**: Located on the right side, containing information about penalty shootouts.
- 試合に関する備考情報**: Located on the right side, containing additional notes about the match.

The spreadsheet itself contains columns for team names, player names, goals, and other match statistics. The teams listed are '神戸ライオンズ' (Kobe Lions) and '大宮エンペラーズ' (Omiya Emperors).

Fig. 【記録表】のレイアウト概要

【記録表】は編集内容とレイアウトによって、以下のように大まかに分類できるが、それぞれについて簡潔に説明する。





- ツールバー領域①と② … 押下することで、処理を実行することが出来るボタンの集まりである。詳細については、後述する。
- ステータス表示領域 … 【記録表】を編集する上で、通知・表示すべき情報が発生したときに、その状況を表示する領域である。









- 試合に関する情報 … 開催された試合について、記録を残した方が望ましいと、思われる情報群の領域。
- チームに関する情報 その1 … ホーム・アウェーのそれぞれチームの名前や、試合で挙げた得点などの情報を入力する領域。
- チームに関する情報 その2 … セットプレーや、シュートなどのキック数の集計結果を入力する領域。
- 選手に関する情報 … ホーム・アウェーチームのそれぞれの先発・控え選手の名前、背番号などの選手に関する情報を記録する領域。
- ホーム選手の警告・退場に関する情報 … ホームチームの選手が受けた、警告・退場についての情報を記録する領域。
- アウェー選手の警告・退場に関する情報 … アウェーチームの選手が受けた、警告・退場についての情報を記録する領域。
- 得点に関する情報 … ホーム・アウェーの両チームの試合中に挙げた得点に関する情報を、時系列に記録する領域。
- PK 戦に関する情報 … 両チームがPK 戦を戦った場合に、その結果を記録するための領域。
- 試合に関する備考情報 … 試合について、参考となるような備考情報が存在する場合に入力する領域。

## ツールバー領域①

ツールバー領域①と②は、いずれも、モード表示のアイコンを除いて、ボタンを押下することにより、処理を実行することが出来る。ここでは、ツールバー領域①の処理内容について、記述する。

Tbl. アイコンと処理一覧①

アイコン	ボタン名	処理内容
	モード表示	現在の編集モードが、【通常】もしくは、【簡易】モードかを表示する領域。アイコン表示であり、押下することは出来ない仕様である。
	新規作成	スコアブックを新規作成する。現在編集中的の内容は、破棄され、【記録表】はクリア処理される。
	読込	スコアブック選択画面を表示し、過去に編集・保存したスコアブック・データを選択して、読み込み処理を実行し、【記録表】にデータを表示する。現在編集中的の内容は、破棄される。
	保存	現在、編集中的の【記録表】の内容を、スコアブック・データとし

		て、保存処理を実行する。
	削除	スコアブック選択画面を表示し、過去に編集・保存したスコアブック・データを選択して、その保存データを削除する。
	クリア	現在、編集中の【記録表】の内容をクリアする。
	印刷	現在、編集中の【記録表】の内容を印刷する。
	編集モード	<p>編集モードを&lt;通常モード&gt;/&lt;簡易モード&gt;に切り替える。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ &lt;簡易モード&gt; セルをダブルクリックすることにより、画面表示し編集するモード。</li> <li>・ &lt;通常モード&gt; 画面が表示されない、通常のエクセル操作による編集するモード。</li> </ul>
	網掛けモード	編集項目以外に<網掛け>/<解除>処理を実行する。この網掛けは、 <b><u>印刷時には自動で、解除される仕様</u></b> となっている。
	設定	システムの設定を、変更する画面を表示し、設定内容を変更する。
	使い方	使い方を表示する画面を表示する。
	バージョン情報	本アプリのバージョン情報を表示する。

## ツールバー領域②

ツールバー領域①と②は、いずれも、ボタンを押下することにより、処理を実行することが出来る。  
ここでは、ツールバー領域②の処理内容について、記述する。

Tbl. アイコンと処理一覧②

アイコン	ボタン名	処理内容
	アンドウ	<u>簡易編集モードにより、編集された内容を一つ戻す処理</u> を実行する。
	リドウ	アンドウ処理により、戻された編集内容を、戻す前の状態にする。
	FS	データ検索アプリ『FootcelSrch』を起動する。
	FC	カレンダーアプリ『FootcelCld』を起動する。
	FW	用語辞書作成アプリ『FootcelWords』を起動する。
	FX	スコアブック管理モジュール『FootcelXml』を起動する。
	FM	マスタデータ管理モジュール『FootcelMst』を起動する。