

シリーズ名情報編集画面

画面について

シリーズ名情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、開催された試合の、リーグ名や大会及びトーナメント名などの情報をシリーズ名情報として、入力・編集するものである。編集された内容は、以下の【記録表】のようにデータ出力される。

〔 2020年度 サンプルリーグ 男子 〕

キャッチコピーなどを記入 ♪

シリーズ情報

2020サンプルリーグ 男子 第1節

| | | | | | | | |
|------------|----------------|---------|-------|-----|-------|-----------|--------|
| 日時 | 2020/08/20 (木) | | 試合形式 | 紅白戦 | 会場名 | ノエビアスタジアム | |
| マッチコミッショナー | 柏木 軍市 | 審判アセッサー | 増田 杏子 | 主審 | 沼田 正次 | 第4の審判 | 奥山 清重 |
| 運営責任者 | 五十嵐 越子 | 記録担当者 | 泉 火呂絵 | 副審1 | 高木 繁造 | 副審2 | 園田 久仁夫 |

Fig 【記録表】のシリーズ名情報の編集例

編集項目

入力・編集できる情報は、リーグ名、大会及びトーナメント名などの、シリーズ名情報である。

操作方法

以下が、シリーズ名情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

| 名前 | 名前 |
|---------------------------|---------------------------|
| 2020年度 サンプルリーグ 男子 | 2020年度 サンプルリーグ 女子 |
| 2020年度 サンプル杯 男子 | 2020年度 サンプル杯 女子 |
| 2020年度 第44回 総理大臣杯 全日本大学サッ | AFCチャンピオンズリーグ2020 |
| JFA U-18女子サッカーファイナルズ2020 | JFA パーモントカップ 第30回全日本U-12 |
| JFA 第14回全日本O-70サッカー大会 | JFA 第19回全日本O-50サッカー大会 |
| JFA 第20回全日本O-60サッカー大会 | JFA 第23回全日本U-18 女子サッカー選手権 |
| JFA 第25回全日本U-15フットサル選手権大会 | JFA 第25回全日本フットサル選手権大会 |
| JFA 第31回O-40女子サッカーオープン大会 | JFA 第31回全日本O-30女子サッカー大会 |
| JFA 第7回全日本U-18フットサル選手権大会 | PLENUSなでしこLEAGUE |
| キヤノン ガールズ・エイト 第17回JFA地域 | メニコンカップ2020日本クラブユースサッ |
| 皇后杯 JFA 第42回全日本女子サッカー選手権 | 高円宮杯 JFA U-18サッカープレミアリーグ |
| 高円宮杯 JFA U-18サッカープレミアリーグ | 高円宮杯 JFA U-18サッカープレミアリーグ |
| 第10回全日本U-15女子フットサル選手権大会 | 第16回 全日本大学フットサル大会 |
| 第28回全日本高等学校女子サッカー選手権大 | 第28回全日本大学女子サッカー選手権大会 |
| 第34回デンソーカップチャレンジサッカー 宮 | 第98回全国高校サッカー選手権大会 |

Fig. シリーズ名情報編集画面

- ① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② 編集内容表示領域。本画面で、編集可能なシリーズ名の確認表示領域である。キーボード入力により、直接編集することも可能である。
- ③ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。

④ 定型文選択ボタン。あらかじめ、用意されている定型文を選択するためのボタンである。押された、ボタンに表示されている文言が編集領域に入力される。このシリーズ名一覧のデータは、マスターデータを編集することで、変更・追加することが可能である。

⑤ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力したシリーズ名データに問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

| キー | 処理内容 |
|-------------|----------------------------------|
| 【Alt】 + 【D】 | 編集内容のクリア処理を実行する。 |
| 【Alt】 + 【O】 | 【OK】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。 |
| 【Alt】 + 【C】 | 【Cancel】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。 |

※ 【Tab】 キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。