

試合形式情報編集画面

画面について

試合形式情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、公式戦、非公式戦などの行われた試合の形式に関する情報を入力・編集し、以下の図【記録表】のようにデータを出力する。

日時	2015/08/20 (木)		試合形式	紅白戦	会場名	ノエビアスタジアム		
マッチコミッショナー	柏木 軍市	審判アセッサー	増田 志子	主審	沼田 正次	第4の審判	奥山 清重	
運営責任者	五十嵐 越子	記録担当	泉 火呂絵	副審1	高木 繁造	副審2	園田 久仁夫	
天候	曇	気温	12℃	湿度	80%	WBGT	20℃	
風	北の風やや弱く	観客数	6325人	ピッチ(芝)	良	ピッチ(表面)	悪い	

Fig 【記録表】の試合形式情報の編集例

編集項目

入力・編集できる情報は、行われた試合の形式(扱い)である。デフォルトで用意してある、定型句は、公式戦、非公式戦、練習試合、紅白戦の4種類である。

操作方法

以下が、試合形式編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

項目				
形式	定型句2	定型句3	定型句4	定型句5
公式戦	練習試合	紅白戦		

Fig. 試合形式情報編集画面

- ① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② 編集領域。直接、テキスト入力可能な編集領域である。必要に応じて、データを変更・入力する。また、定型文選択ボタンが押すことによって、データ編集・挿入が可能である。
- ③ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。
- ④ 項目選択ボタン。定型文がこの項目により分類化されているので、編集したい内容に合致と思われる項目を選択する。これにより、項目名で分類化されたデータの一覧が、定型文選択ボタンに表示される。

⑤ 定型文選択ボタン。あらかじめ、用意されている定型文を選択するためのボタンである。押された、ボタンに表示されている文言が編集領域に入力される。あらかじめ、用意されている定型文は、マスタデータを変更・編集することで、編集することが可能である。

⑥ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力したデータの内容に問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。