

# キックオフ情報編集画面

## 画面について

キックオフ情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、ホームチームとアウェーチームのキックオフ時の振る舞いについて、編集し、【記録表】に、以下のように出力する。

神戸ライオンズ		2	0	前半	0	3	大阪エンペラーズ	
			1	後半	1			
			0	延前	1			
			1	延後	1			
キックオフ 左サイド						右サイド		

ホームチームの情報

アウェーチームの情報

Fig 【記録表】のキックオフ情報の編集例

## 編集項目

入力・編集できる情報は、ホーム・アウェーそれぞれのチームのキックオフ時の、振る舞いについてである。

## 操作方法

以下が、キックオフ情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

The screenshot shows a software window titled "キックオフ情報" (Kick Off Information). It features a title bar with a "Home" button. The main area is divided into several sections:

- 編集内容 (Edit Content):** A large text area containing "キックオフ 左サイド" (Kick Off Left Side). A red box labeled ② highlights this area.
- 削除(D) (Delete):** A button located to the right of the edit content area, highlighted by a red box labeled ③.
- 項目 (Item):** A section with a green header and five buttons: "Kick Off", "定型句2", "定型句3", "定型句4", and "定型句5". A red box labeled ④ highlights these buttons.
- Table:** A table with three columns: "キックオフ", "左サイド", and "右サイド". It has eight rows. A red box labeled ⑤ highlights the entire table area.
- Buttons:** At the bottom, there are "OK" and "Cancel" buttons. A red box labeled ⑥ highlights these buttons.

Fig. キックオフ情報編集画面

- ① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。また、ホームチーム側のデータを編集しているときは、【ホーム】アイコン、アウェーチーム側のデータを編集しているときには、【アウェー】アイコンを、それぞれ表示している。
- ② 編集領域。現在選択されている、編集項目のデータが、直接編集可能な領域である。必要に応じて、データを変更・入力する。
- ③ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。
- ④ 項目選択ボタン。このボタンを押すことにより、定型文一覧に表示されるデータが変更される。

⑤ 定型文選択ボタン。あらかじめ、用意されている定型文を選択するためのボタンである。押された、ボタンに表示されている文言が編集領域に入力される。あらかじめ、用意されている定型文は、マスタデータを変更・編集することで、編集することが可能である。

⑥ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力した各項目のデータに問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

## アクセラレータ

---

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】キーで、画面の選択コントロール<sup>1</sup>の変更が可能である。

---

<sup>1</sup> コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。