

記録担当者情報編集画面

画面について

記録担当者情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、開催された試合の記録担当者名を入力・編集し、以下の図【記録表】のようにデータを出力する。

日時	2015/08/20 (木)	試合形式	紅白戦	会場名	ノエビアスタジアム		
マッチコミッショナー	柏木 軍市	審判アシスタント	増田 杏子	主審	沼田 正次	第4の審判	奥山 清重
運営責任者	五十嵐 越子	記録担当者	泉 火呂絵	副審1	高木 繁造	副審2	園田 久仁夫
天候	曇	気温	12℃	湿度	80%	WBGT	20℃
風	北の風やや弱く	観客数	6325人	ピッチ(芝)	良	ピッチ(表面)	悪い

Fig 【記録表】の記録担当者情報の編集例

編集項目

入力・編集できる情報は、記録担当者の名前情報である。

操作方法

以下が、記録担当者情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

The screenshot shows a software window titled '記録担当者情報' (Record Responsible Information). The window contains the following elements:

- ① Title Bar:** A dark blue bar at the top with the title '記録担当者情報' and a close button (X).
- ② Edit Content Area:** A large white text area below the title bar, currently containing the text '泉 火呂絵'.
- ③ Delete Button:** A button labeled '削除(D)' located to the right of the edit content area.
- ④ Item Selection Buttons:** A row of five buttons: '担当者' (Responsible), '定型句2' (Template Sentence 2), '定型句3' (Template Sentence 3), '定型句4' (Template Sentence 4), and '定型句5' (Template Sentence 5). The '担当者' button is highlighted in cyan.
- ⑤ Data Table:** A table with three columns and eight rows. The first row contains the names '新田 一人', '古田 銅三郎', and '永野 睦男'. The second row contains '金城 由雄', '泉 火呂絵' (highlighted in cyan), and an empty cell. The remaining rows are empty.
- ⑥ OK/Cancel Buttons:** Two buttons at the bottom of the window, labeled 'OK' and 'Cancel'.

Fig. 記録担当者情報編集画面

- ① タイトルバー表示領域は、主に、編集内容についてのタイトルを表示する領域である。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。
- ② 編集領域。直接、テキスト入力可能な編集領域である。必要に応じて、データを変更・入力する。また、定型文選択ボタンが押すことによって、データ編集・挿入が可能である。
- ③ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。
- ④ 項目選択ボタン。定型文がこの項目により分類化されているので、編集したい内容に合致と思われる項目を選択する。これにより、項目名で分類化されたデータの一覧が、定型文選択ボタンに表示される。

⑤ 定型文選択ボタン。あらかじめ、用意されている定型文を選択するためのボタンである。押された、ボタンに表示されている文言が編集領域に入力される。あらかじめ、用意されている定型文は、マスタデータを変更・編集することで、編集することが可能である。

⑥ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力したデータの内容に問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】 ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】 キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。