

選手情報編集画面

画面について

選手情報編集画面の利用方法について、説明する。本編集画面は、先発出場した選手と、控え選手の情報群を入力・編集し、以下の【記録表】のようにデータを出力する。編集は、ホームとアウェーのそれぞれのチームの各選手ごとに行うものである。

神戸ライオンズ				2				3				大阪エンペラーズ			
キックオフ 左サイド				0	前半	0		0	後半	1		右サイド			
				1	後半	1		1	前半	1					
				0	延前	1		1	延前	1					
				1	延後	1		1	延後	1					
交替				シュート				得点				選手名			
No.	時間	延後	延前	後半	前半	計	得点	選手名	番号	位置	位置	番号	選手名	得点	シュート
10	延長後半2分	2	2	6	4	14	13	三木 友幸	7	GK	GK	3	塚本 厚哉 主将		
								戸田 靖浩	15	DF	DF	7	吉野 聡美		
								竹中 征二郎	17	DF	DF	13	今村 道正		
								宮原 喜治	25	DF	DF	21	高島 多恵子	1	
								根本 孝敏	8	DF	MF	25	倉田 永寿		
								山中 理恵	1	MF	MF	5	野沢 元久		
								小西 順子	19	MF	MF	9	杉浦 雅臣		
								高島 秀俊	23	MF	MF	4	岩本 利恵		
								大塚 勇	6	MF	MF	6	奥村 由紀雄		
							1	古田 礼	3	FW	FW	15	富田 道彦		前半40分
								二宮 多恵子 主将	5	FW	FW	17	石川 秋美		
ホームチームの選手情報				アウェーチームの選手情報											

Fig 【記録表】の選手情報の編集例

編集項目

入力・編集できる情報群の項目は、以下の表の通りである。

Tbl. 選手情報編集画面の編集項目一覧

項目名	説明
選手名	選手の氏名及び、主将・副将などの付加的な情報を入力・記述する。
番号	選手の背番号を記述する。
位置	選手のポジションを記述する。

操作方法

以下が、選手情報編集画面の概要であるが、操作方法について、簡潔に記載する。

選手情報編集

神戸ライオンズ

Home

名前	背番号	ポジション
三木 友幸	7	GK
削除(D)		

☒ 主将、副将などの付加情報を付与する。

選手一覧:

名前	背番号	ポジション	名前	背番号	ポジション
山中 理恵	1	MF	中野 多恵子	2	GK
古田 礼	3	FW	長田 準郎	4	FW
二宮 多恵子 主将	5	FW	大塚 勇	6	MF
三木 友幸 副将	7	GK	根本 孝敏	8	DF
岩本 理平 副将	9	FW	古田 火呂絵	10	GK
東 祐美	11	MF	佐久間 宏幸 ケガ	12	DF
千葉 成子	13	FW	岩井 真希	14	DF
戸田 靖浩	15	DF	森岡 庸司	16	FW
竹中 征二郎	17	DF	野村 譲介	18	MF
小西 順子	19	MF	山口 輝志郎	20	MF
堤 百世	21	DF	川村 光保	22	FW
高島 秀俊	23	MF	田辺 みき	24	MF
宮原 喜治	25	DF			

OK Cancel

Fig. 選手情報編集画面

① タイトルバー表示領域は、編集対象の選手が所属するチーム名が、表示される。【ヘルプ】ボタンで、使い方(本書)を表示する。また、ホームチーム側のデータを編集しているときは、【ホーム】アイコン、アウェーチーム側のデータを編集しているときには、【アウェー】アイコンを、それぞれ表示している。

- ② 編集内容表示領域。本画面で、編集可能な選手情報の確認表示領域であり、キーボード入力により直接データを編集することが可能である。
- ③ 削除ボタン。編集領域のデータのクリア処理を実行する。
- ④ 付加情報付与チェックボックス。主将、副将などの選手の付加的な情報の<挿入する>/<挿入しない>を選択するチェックボックスである。チェックしていると、あらかじめ、マスタデータに登録されている付加情報が付与される。この情報は、マスタデータを変更・編集することで、変更することが可能である。
- ⑤ 選手選択ボタン。この一覧には記録表で入力されているチームの選手情報が表示される。ただし、あらかじめ、マスタデータにチーム情報と選手情報を関連付けて、登録しておく必要がある。ボタンを押すと、ボタンに表示している選手の各情報(選手名、背番号、ポジション)が、編集領域に挿入される。
- ⑥ 【OK】、【Cancel】ボタン。編集入力した各項目のデータに問題がなく、記録表に反映したい場合は、【OK】ボタンを押下する。編集を、キャンセルする場合は、【Cancel】ボタンを押下する。

アクセラレータ

【Alt】キーとの併用で、ショートカット可能な処理の一覧を以下に述べる。

キー	処理内容
【Alt】 + 【D】	編集内容のクリア処理を実行する。
【Alt】 + 【A】	付加情報付与チェックボックスの、チェックを<いれる>/<はずす>を実行する。
【Alt】 + 【O】	【OK】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。
【Alt】 + 【C】	【Cancel】ボタンが押されたときと、同等の処理を実行する。

※ 【Tab】キーで、画面の選択コントロール¹の変更が可能である。

¹ コントロールとは、画面で使用しているボタン、テキストボックス、リストなどの、ユーザインターフェースのことである。