

# Footcel 学園コマンド仕様書

本書は、クイズ作成アプリケーション『Footcel 学園』のクイズ問題文で使用できるコマンドの基本仕様について、記述するものである。

- コマンドとは、問題文に埋め込める文字列である。この文字列に応じた特殊効果を、問題表示時に、もたらすことができる。
- コマンド文字列は、”\*”で始まる4文字の文字列である。
- コマンド文字列は、大文字、小文字区別しないものとする。
- コマンド文字列は、全角、半角を区別しないものとする。
- 特殊効果とは、画像表示、オーディオ再生、スリープ、ボタン入力待ちなどがある。ボタン入力待ちについては、非公開であり、動作は保障していない。
- 特集効果を発揮するタイミングは、コマンドが記述されている箇所が、問題文にて表示されるタイミングである。
- コマンドは、一つの問題文に複数記述できる仕様であるが、コマンドによっては、他のコマンドと共存できない、または、同一コマンドを複数記述できないものがある。
- 各コマンドには、オプション値を設定できるものがある。
- コマンドが複数存在した場合、オプション値は“?”で区切り設定する。

以下に、FQで仕様できるコマンド一覧を表に纏める。

| コマンド | 説明   | オプション値の例              |
|------|--|-----------------------|
| *IMG | オプション値に設定されている画像ファイルを、問題文が表示されている時に、表示する。imageの略。エクセルの画像オープン機能を利用しているため、エクセルで表示できる画像はすべて表示出来る。 | C:¥QuizData¥image.jpg |
| *SND | オプション値に設定されている音声ファイルを、問題文が表示されているに、再生する。soundの略。再生できるファイルはwav、mp3。                             | C:¥QuizData¥sound.mp3 |
| *SLP | オプション値に設定されている時間(単位:msec)、問題文が1文字ずつ表示されている時に停止する。オプション値が省略されている場合は、1秒=1000【msec】間停止する。sleepの略。 | 300<br>省略可。           |
| *KEY | ボタンを表示し、押されるまで以降の問題文を表示しない。ボタン入力待ち状態。<br><u>非公開のため、動作は保障していない。</u>                             | なし                    |

## 例 オプション値：

問題文にコマンドIMGとSLPを2個記述した場合

c:¥img¥image.bmp?100?2000

問題文にコマンドIMGとSLPを2個記述した場合で、1つ目のSLPのオプション値を省略した場合

c:¥img¥image.bmp??2000

以上